



第九季: 探索NGINX UNIT



探索NGINX UNIT

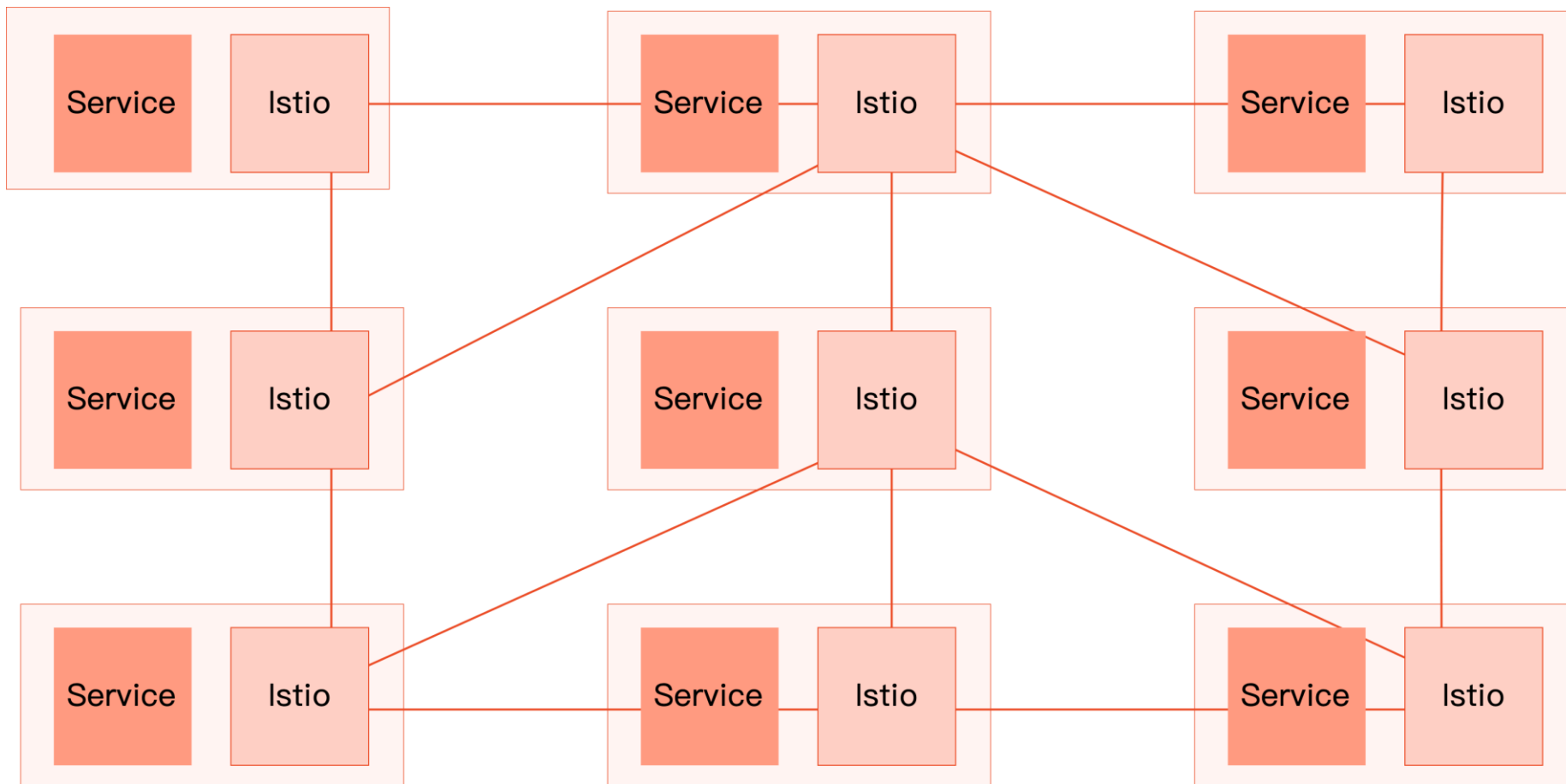
➡️ 用Unit实现应用的动态配置

➤ Unit的负载均衡配置

➤ Unit架构设计

➤ Unit源代码解读

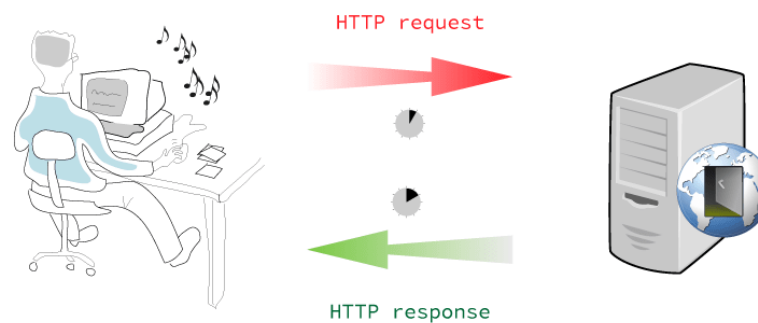
微服务架构的挑战



动态Server VS 静态Server

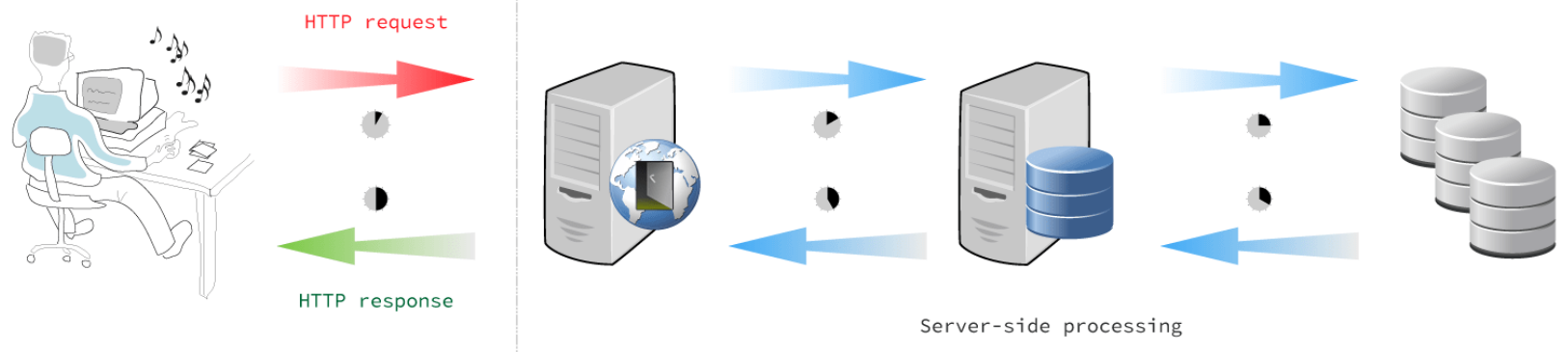
Scheme A

Static Website



Scheme B

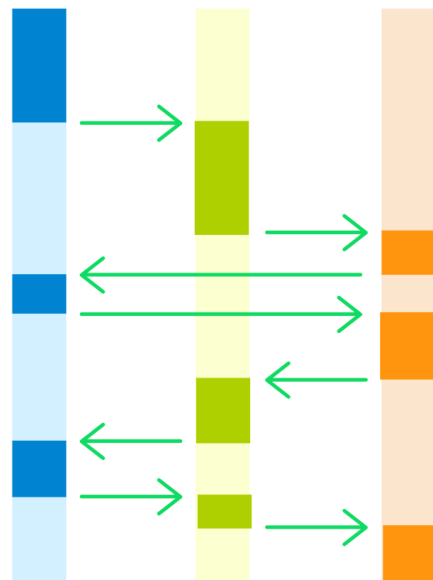
Dynamic Website



运行效率 VS 开发效率

TRADITIONAL SERVER

PROCESS 1 PROCESS 2 PROCESS 3



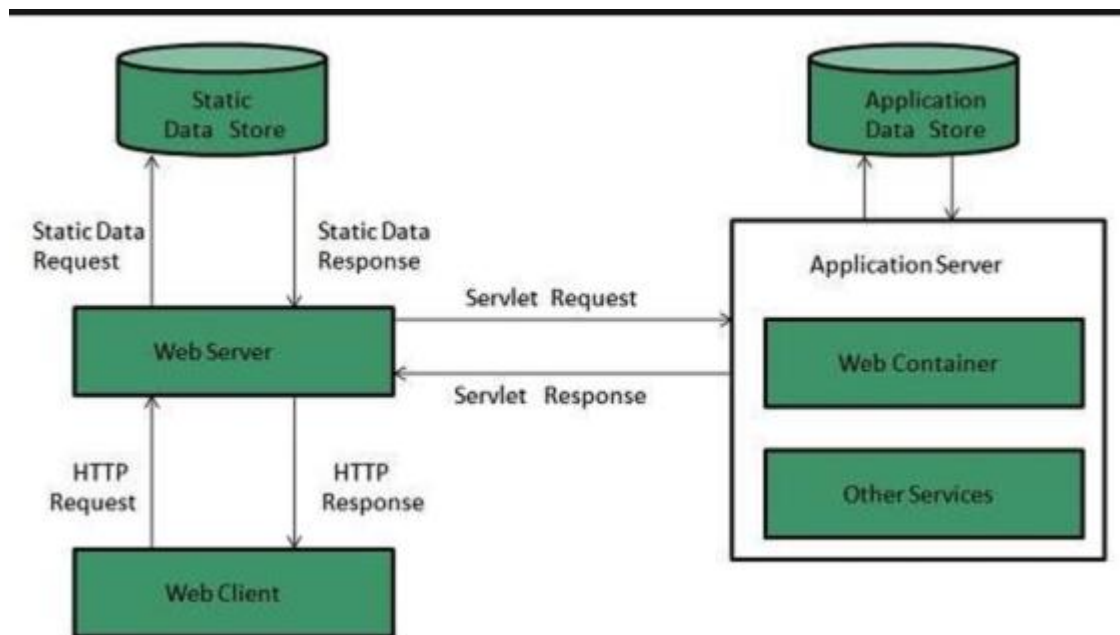
NGINX WORKER

PROCESS



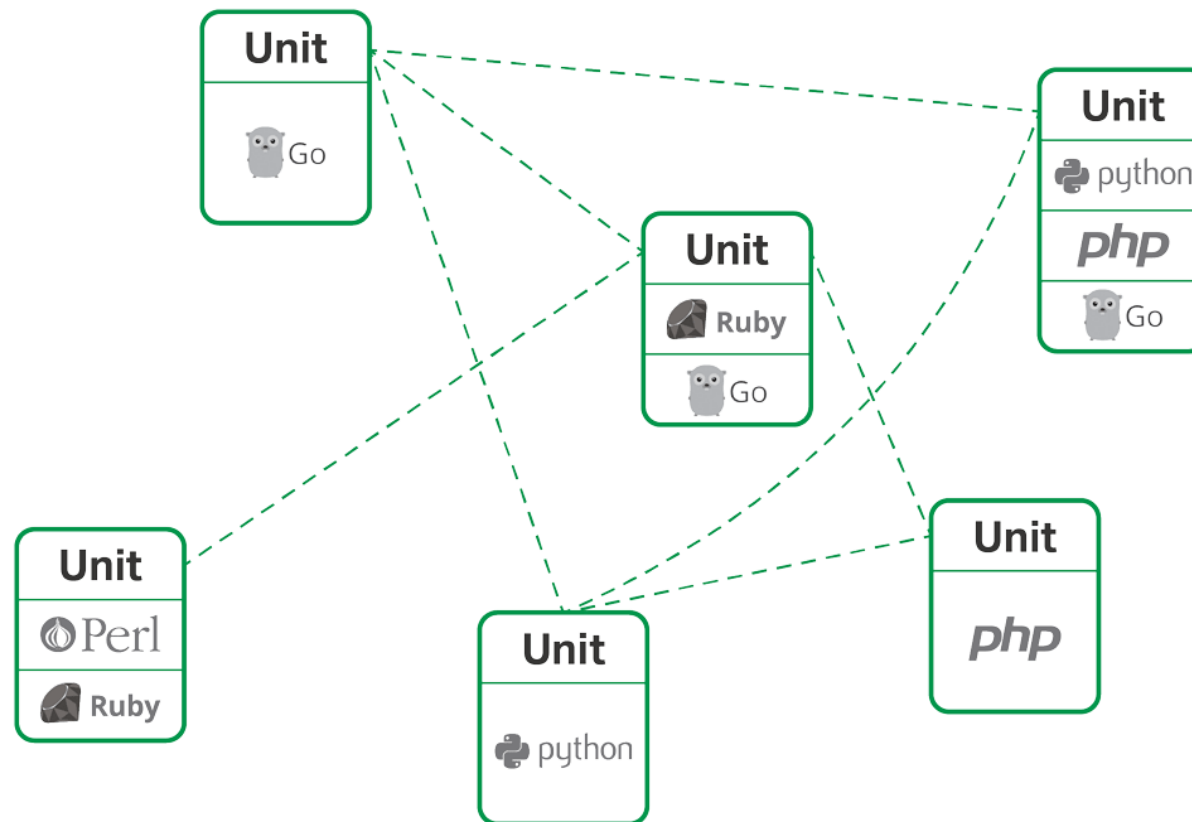
Web容器的抽象

- 进程/线程调度管理
- 网络协议处理
- 通用配置管理
- 环境变量传递参数



NGINX UNIT支持的编程语言

- 代码侵入
 - GoLang
 - NodeJS
- 非代码侵入
 - Ruby
 - Python2/3
 - Java
 - Php
 - Perl
 - WebAssembly



Unit支持的Web框架

- Python
 - WSGI: [Django](#), [Flask](#), [Bottle](#), [Pyramid](#),
 - ASGI: [Django Channels](#), [FastAPI](#), [Guillotina](#), [Quart](#), [Responder](#), [Sanic](#), [Starlette](#),
- PHP
 - [CakePHP](#), [CodeIgniter](#), [Laravel](#), [Symfony](#), [Yii](#)
- Node.js
 - [Express](#),
- Ruby
 - [Ruby On Rails](#)
- Perl
 - [Catalyst](#),

Nginx Unit的能力

- 作为动态Web容器，调用基于多种编程语言编写的Web接口，构建动态Web Server
- 通过HTTP+ [RESTful JSON API](#)动态修改进程的配置文件，且修改过程中不会干扰到正常的请求处理流程
- 同时具备反向代理、负载均衡、静态资源服务的能力
- 对HTTP请求支持复杂的路由匹配，包括正则表达式
- 支持动态调整的负载均衡策略

UNIT支持的操作系统

- Amazon Linux, Amazon Linux 2
- CentOS 6, 7, 8
- Debian 9, 10
- Fedora 29, 30, 31, 32, 33
- RHEL 6, 7, 8
- Ubuntu 16.04, 18.04, 19.10, 20.04, 20.10

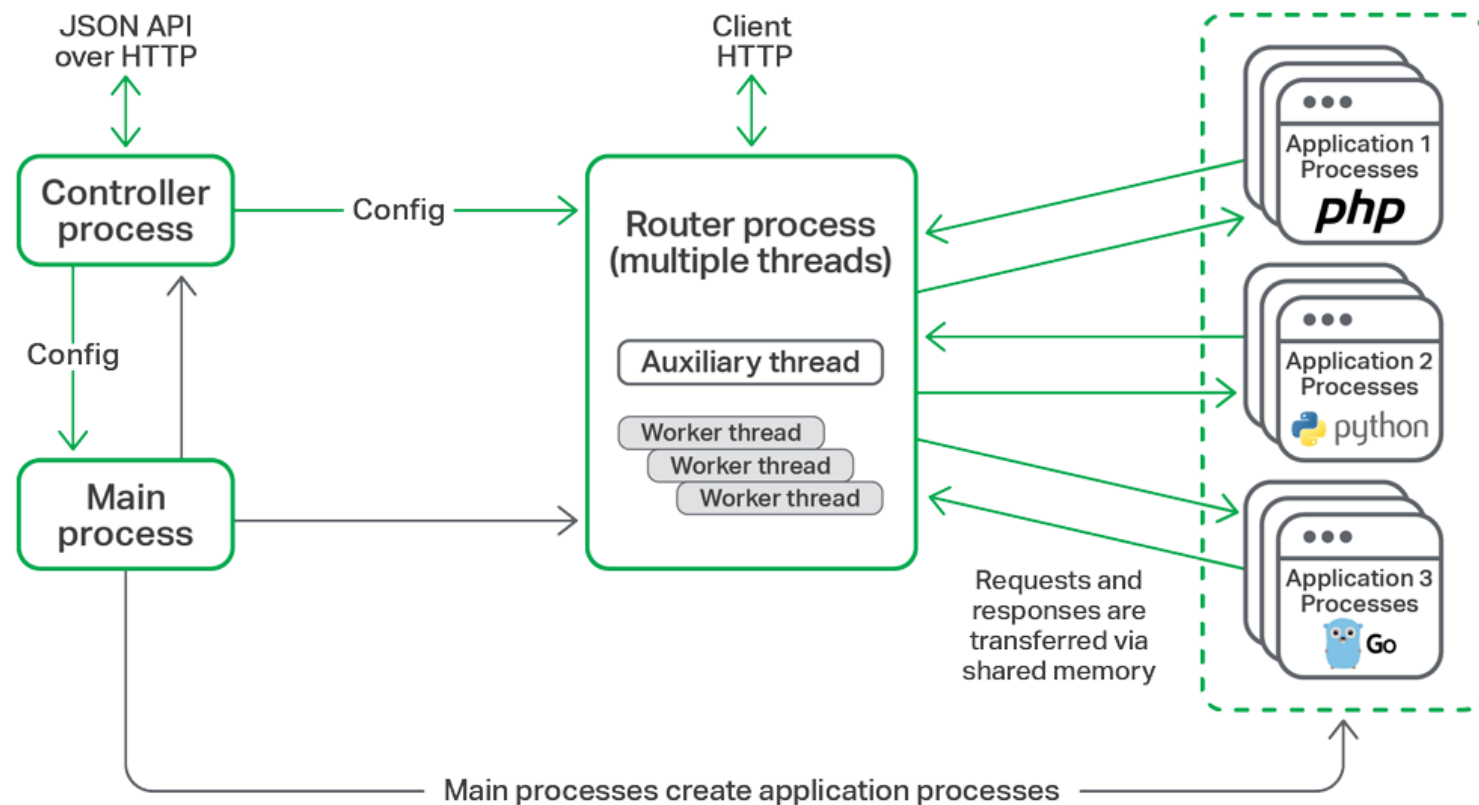
UNIT的启动与停止

• 启动参数

- --no-damon
- --version
- --control
- --group
- --name
- --log
- --module
- --pid
- --state

• 停止进程

- pkill unitd



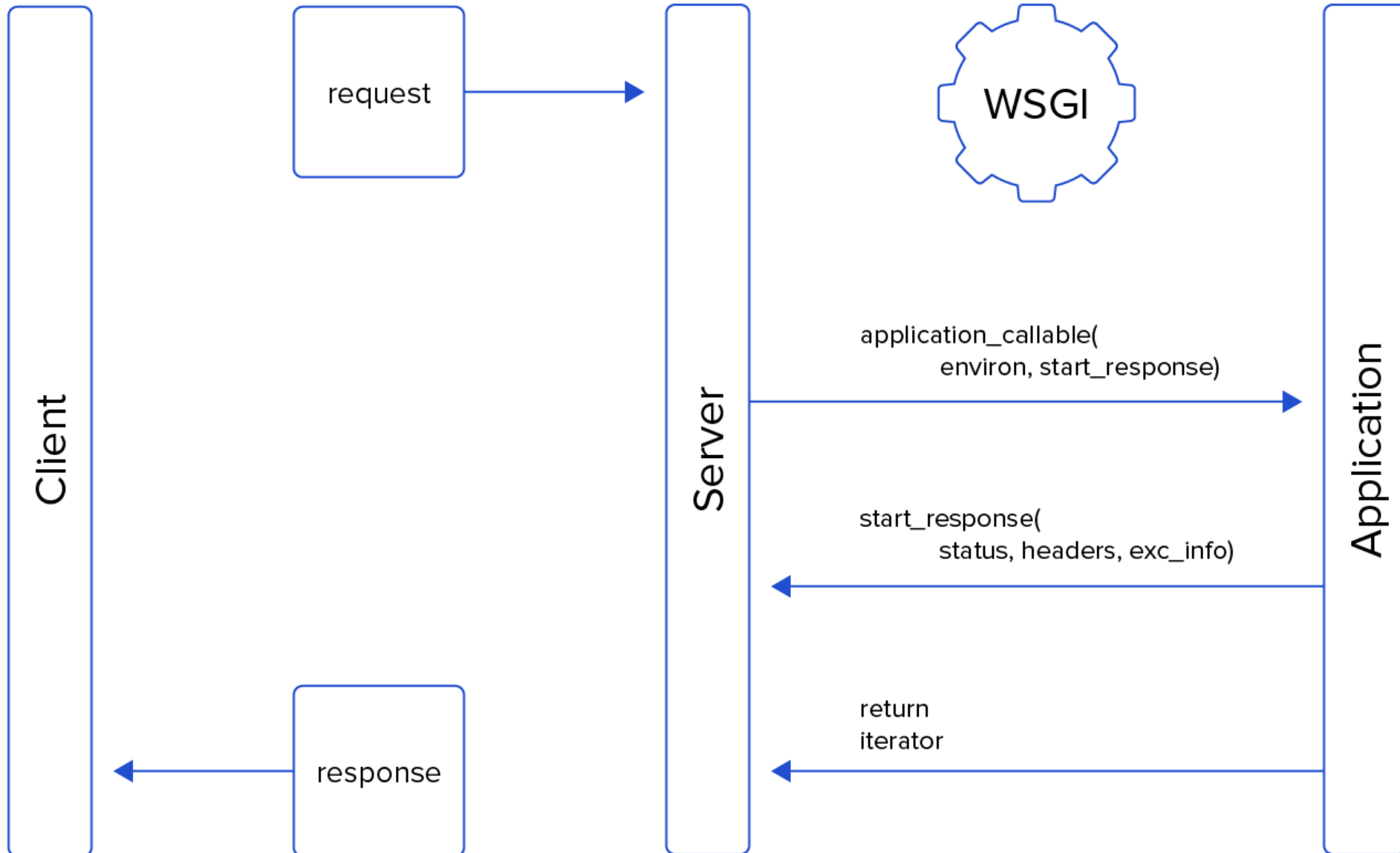
Unit编译&运行

- git clone <https://github.com/nginx/unit>
- 编译前的依赖软件
 - yum install gcc gcc-c++ make -y
 - yum install openssl-devel -y
 - yum install pcre2-devel -y
- **configure参数**
 - 编译选项：
 - --cc --cc-opt --ld-opt
 - --openssl
 - 运行选项：
 - --user --group
 - --debug
 - --no-ipv6 --no-unix-sockets
 - 目录选项
 - --prefix --binddir --sbindir --control --incdir --libdir --log --module --pid --state --tmp

Unit 各语言的编译

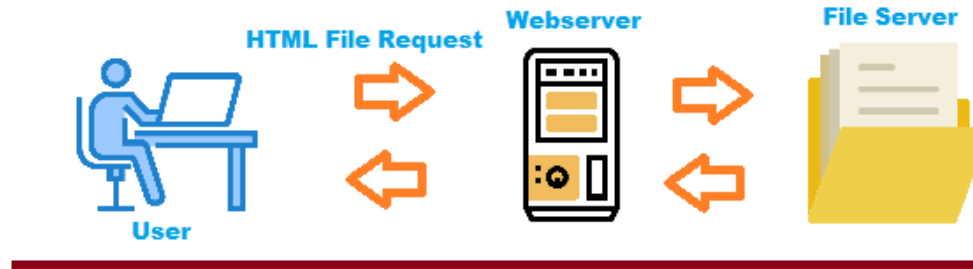
- **python:** `yum install python-devel -y`
 - `configure python`
- **php:** `yum install php-devel php-embedded -y`
 - `configure php`
- **go:** `yum install golang -y`
 - `configure go`
- **perl:** `yum install perl-devel perl-libs -y`
 - `configure perl`
- **ruby:** `yum install ruby-devel -y`
 - `configure ruby`
- **java:** `yum install java-1.8.0-openjdk-devel -y`
 - `configure java`
- **nodejs:** `yum install nodejs -y`
 - `npm install -g node-gyp`
- **WebAssembly:** 内置在unit进程中

Python WSGI

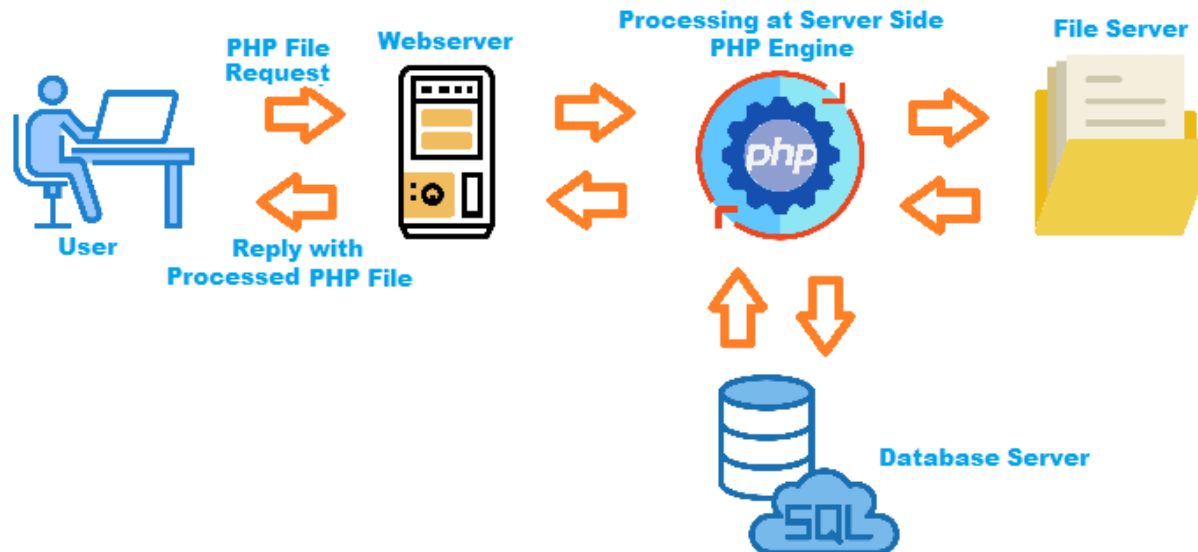


PHP Webserver

Static Webpage Serve by Webserver



Dynamic Webpage Serve by Webserver



探索NGINX UNIT

➤用Unit实现应用的动态配置

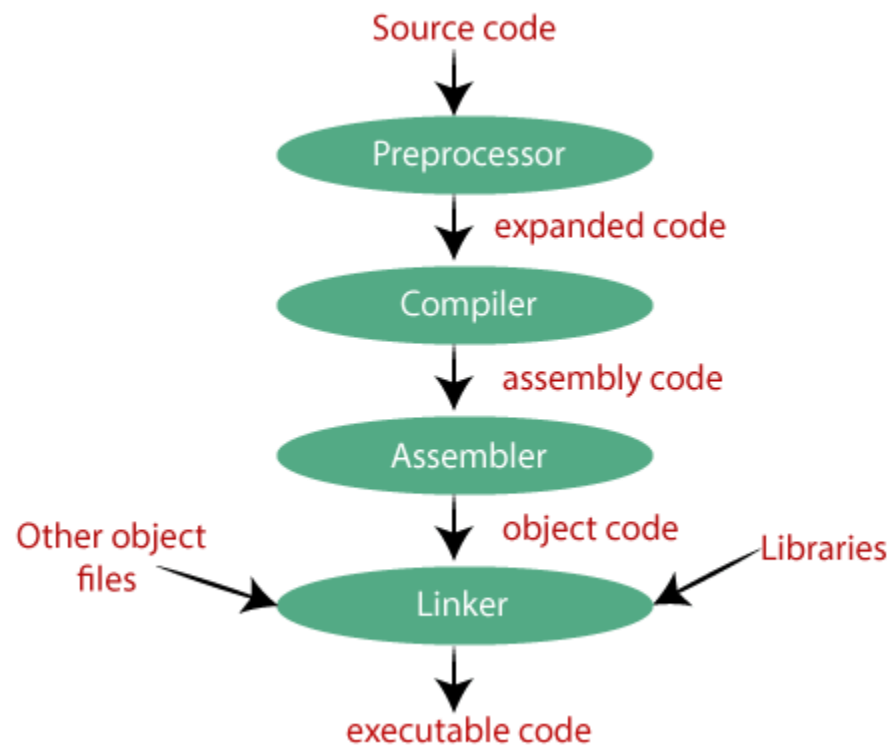
➔➤Unit的负载均衡配置

➤Unit架构设计

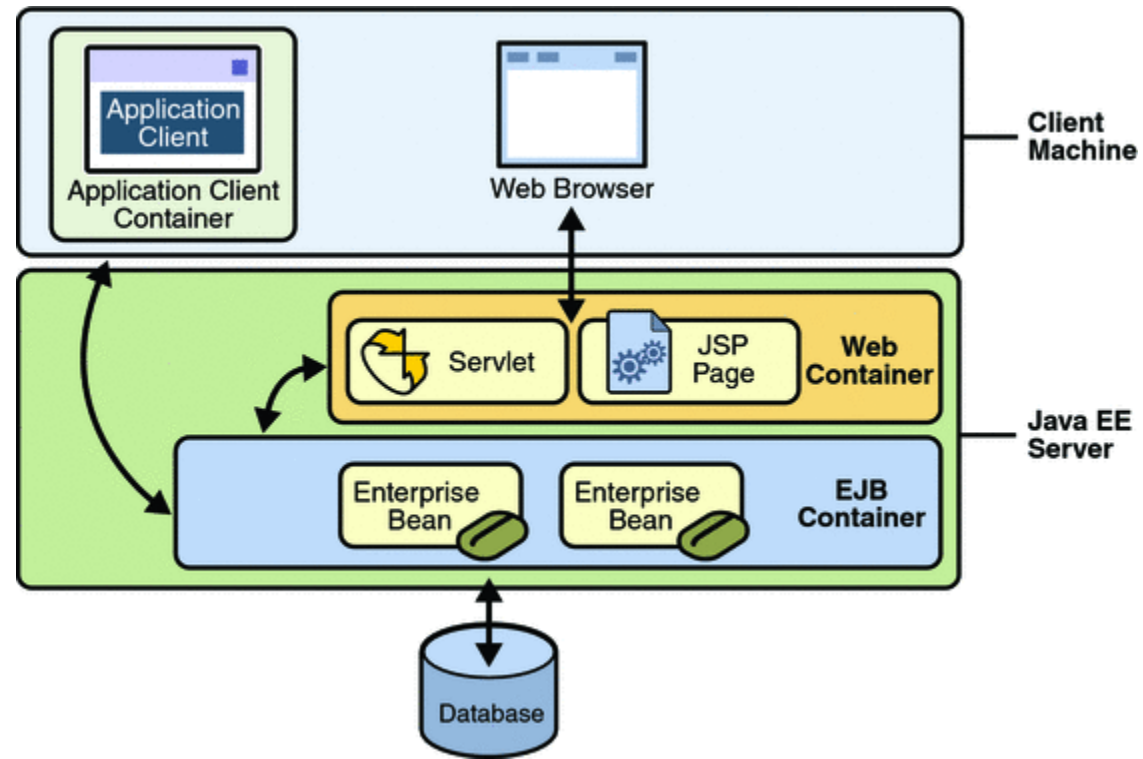
➤Unit源代码解读

WebAssembly与汇编语言

- 预编译
- 编译
- 汇编
- 链接



Java



applications的通用选项

选项	描述
type (必选)	应用的编程语言，包括Go、Node.js、java、perl、php、python、ruby。可以携带版本，例如 "type": "python 3", "type": "python 3.4", "type": "python 3.4.9rc1".
limits	限制用户请求。如timeout可以限制每个HTTP请求的处理超时时间，一旦超过timeout秒数，就会自动返回HTTP错误。而requests参数限制unit进程处理请求的最大个数，一旦超出了requests值，进程就会重启，以解决可能的内存泄露等问题。
processes	应用进程的数量，设置为整数时表示静态进程数量（默认为1个）；也可以设置为动态进程数量，包括max指定最大进程数量，spare指定最小进程数量，当进程数大于spare时，若1个进程在idle_timeout秒没有收到请求，就会被unit进程关闭
working_directory	应用进程的工作目录，默认为unitd进程的工作目录
user	执行应用进程的系统用户。如果未设置，会使用编译时--user指定的用户（默认为nobody），或者unitd启动时--user指定的用户
group	与user类似，指定应用进程的所属用户组
environment	传递给应用的环境变量

UNIT Python配置

- **type: python**

- module: wsgi或者asgi所在文件
- callable: 被调用的wsgi/asgi函数
- home: python的virtual env虚拟环境地址
- path: python库的查询路径, 它会添加到sys.path中
- protocol: wsgi或者asgi
- threads: 线程数
- thread_stack_size: 线程栈大小

UNIT Java配置

- **type: java**

- webapp: war打包文件或者Web目录文件的放置路径
- classpath: jar包等依赖库的路径
- options: JVM启动参数
- threads: 线程数, 默认值1
- thread_stack_size: 线程栈大小

UNIT PHP配置

- **type: php**

- root: .php文件的根目录
- index: 当script未指定时, 如果URL是/, 则返回index.html
- options: 指定php.ini配置文件的位置与选项
 - file: php.ini的位置, 例如/etc/php.ini
 - admin: 设置PHP_INI_SYSTEM模式中的指令, 例如memory_limit、variables_order、expose_php等
 - user: 设置PHP_INI_USER模式中的指令, 例如display_errors
- targets: 如果php中有多种处理规则, 可通过targets配置并由pass路由
- script: 指定处理所有HTTP请求的PHP文件

UNIT外部进程

- **type: external**
 - 编程语言
 - golang
 - nodejs
 - webassembly
 - 配置项
 - executable: 可执行文件，包含路径
 - arguments: 可执行文件的运行参数

UNIT ruby与perl配置

- **type: ruby**
 - script: Rack脚本路径
 - threads: 线程数, 默认值1
- **type: perl**
 - script: PSGI脚本路径
 - threads: 线程数, 默认值1
 - thread_stack_size: 线程栈大小



hide progress	verbose	extra info	output	timeout
-s	-v --trace-ascii <file>	-w "format"	-O -o <file>	-m <seconds>
POST	POST encoded	multipart formpost	PUT	HEAD (ers too)
-d "string" -d @file	--data-urlencode "[name]=val"	-F name=value -F name=@file	-T <file>	-I -i
custom method	read cookiejar	write cookiejar	send cookies	user-agent
-X "METHOD"	-b <file>	-c <file>	-b "c=1; d=2"	-A "string"
proxy	add/remove headers	custom address	smaller data	insecure HTTPS
-x <host:port>	-H "name: value" -H "name:"	--resolve <host:port:addr>	--compressed	-k
Basic auth	follow redirects	parallel	generate code	list options
-u user:passwd	-L	-Z	--libcurl <file>	--help

curl的常用命令选项

- -X: 指定HTTP方法
- -d: 传递HTTP请求包体
- --data-binary: 以二进制文件作为HTTP请求包体
- --unix-socket: 使用本机上的unix socket
- --limit-rate: 限速下载速度, 字节/秒 (可使用k/m等单位)
- -H: 增加HTTP请求头部
- -I: 查看HTTP响应头部
- -l: 指定TLS版本
- -G: 给GET请求携带-d中的包体

修改配置的4个HTTP RESTful API

- **操作对象：URI**
 - /config
 - /listeners
 - /applications
 - /routes
 - /upstreams
 - /settings
 - /access_log
 - /certificates
- **Body格式：JSON**
- **Method方法**
 - GET：获取配置
 - PUT：更新配置中的JSON对象
 - POST：更新配置中的JSON数组
 - DELETE：删除配置中的JSON对象

listeners配置

- **pass**
 - applications/xxx
 - applications/PHPxxx/target
 - routes
 - upstreams
- **tls**
 - certificates

探索NGINX UNIT

➤用Unit实现应用的动态配置

➤Unit的负载均衡配置

➔➤Unit架构设计

➤Unit源代码解读

Route路由配置中的动作

- **action**

- pass: 类似listeners中的pass
 - 可以指向applications、其他routes或者upstreams
- share: 静态文件映射, 访问目录时自动获取index.html文件
 - 返回ETag指纹, 格式为`%MTIME_HEX%-%FILESIZE_HEX%`
 - MIME Types映射由`/config/settings/http/static/mime_types`控制
 - fallback: share文件找不到时, 可由fallback处理。可以嵌套。
- proxy: HTTP协议的反向代理
 - 目前不能指向upstreams, 不支持localhost
- return: 返回不含包体的HTTP响应
 - location: 当响应码为重定向请求时, 指定重定向URL

- **match**

Route路由配置中的匹配规则

- action
- match: 通配符或者正则匹配, 支持与、或、非关系
 - IP地址:
 - destination、 source
 - 名值对
 - arguments、 cookies、 headers
 - host
 - uri
 - method
 - scheme: 仅http或者https两个值

请求属性与UNIT变量

- arguments
- cookies
- destination
- headers
- scheme
- source
- **host**
 - 请求头部中的HOST头部，会转换为小写字母，且不包含端口号
- **method**
 - 请求行中的方法，例如GET或者POST
- **uri**
 - 不包括?后参数部分的URI，且已经执行过[URI百分号解码](#)

UNIT配置文件的操作

- 操作对象

- URL：只能是JSON对象的名字，或者是[JSON数组](#)的序号

- 操作方法

- GET：查询JSON配置
- POST：向JSON数组中添加新的JSON对象
- PUT：覆盖（幂等方法）JSON对象的值
- DELETE：删除JSON对象

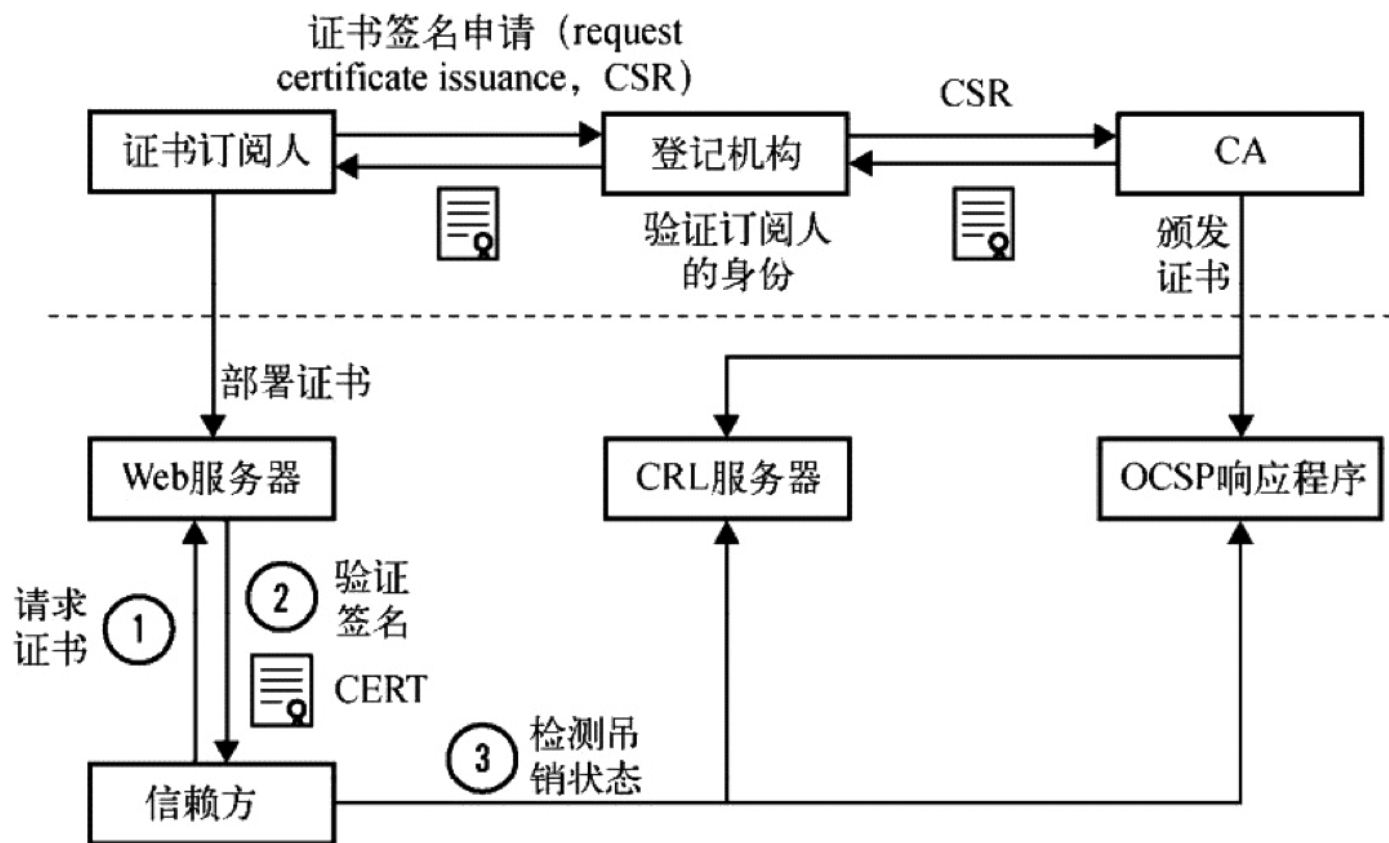
- 数据格式

- JSON

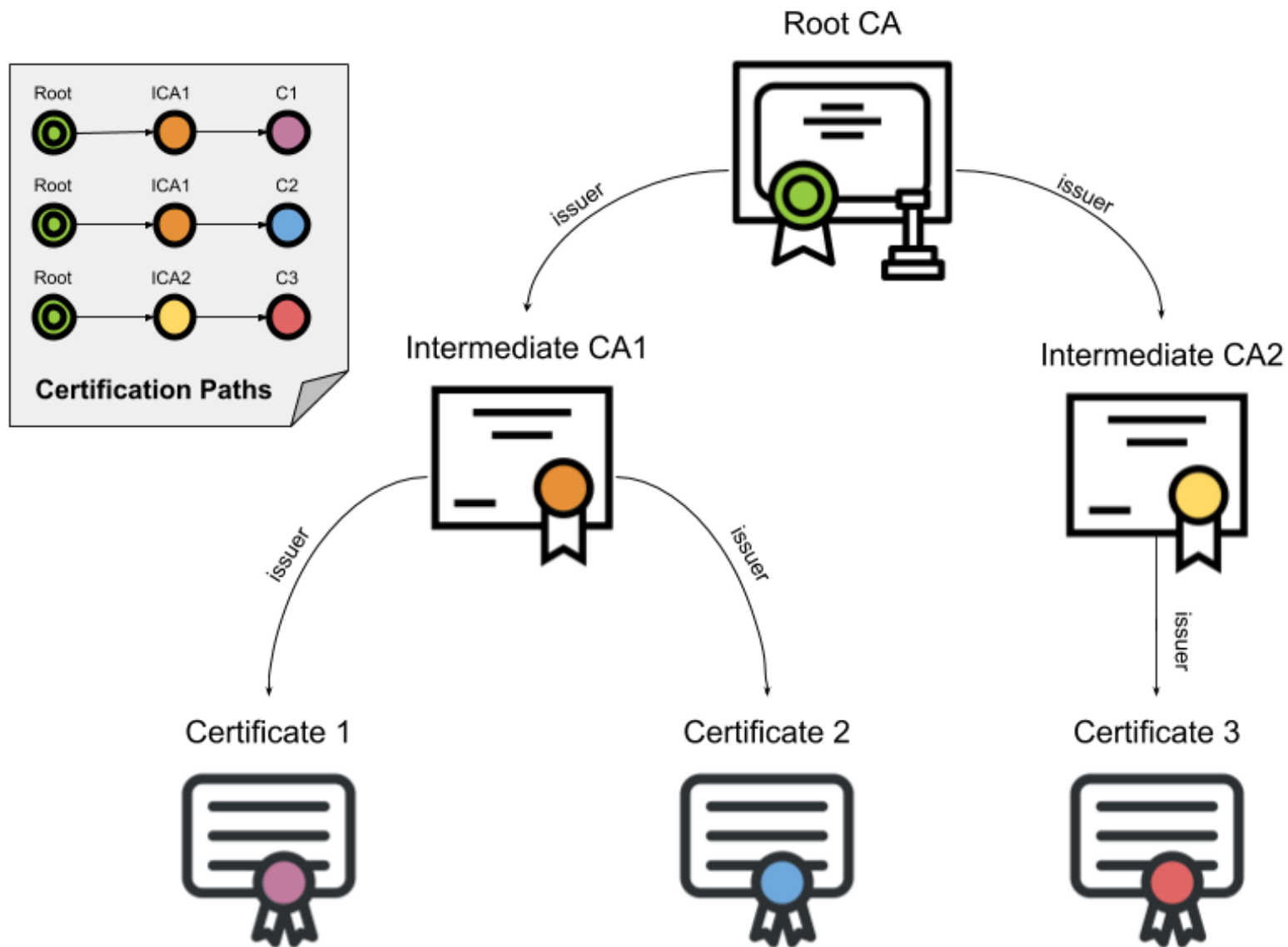
settings中的HTTP通用配置

- **header_read_timeout: 默认值30秒**
 - 读取HTTP请求头部的最大时间，超时后返回408错误码
- **body_read_timeout: 默认值30秒**
 - 与客户端之间连续2次TCP读操作间的最大间隔，超时后返回408错误码
- **send_timeout: 默认值30秒**
 - 与客户端间连续2次TCP写操作的最大间隔秒数，超时后直接关闭TCP连接
- **idle_timeout: 默认值180秒**
 - KeepAlive长连接的最大空闲秒数，超时后返回408错误码并关闭TCP连接
- **max_body_size: 默认值8MB**
 - 客户端HTTP请求包体的最大长度，超出后返回413错误码
- **static: 目前仅含有mine_types成员**
 - 作为静态资源服务时，通过mine_types依据文件名或者后缀名，设置content-type头部
- **discard_unsafe_fields: 默认值true**
 - true表示HTTP头部仅支持字母、数字和-号，而false则支持[RFC7230](https://tools.ietf.org/html/rfc7230)中的所有合法头部

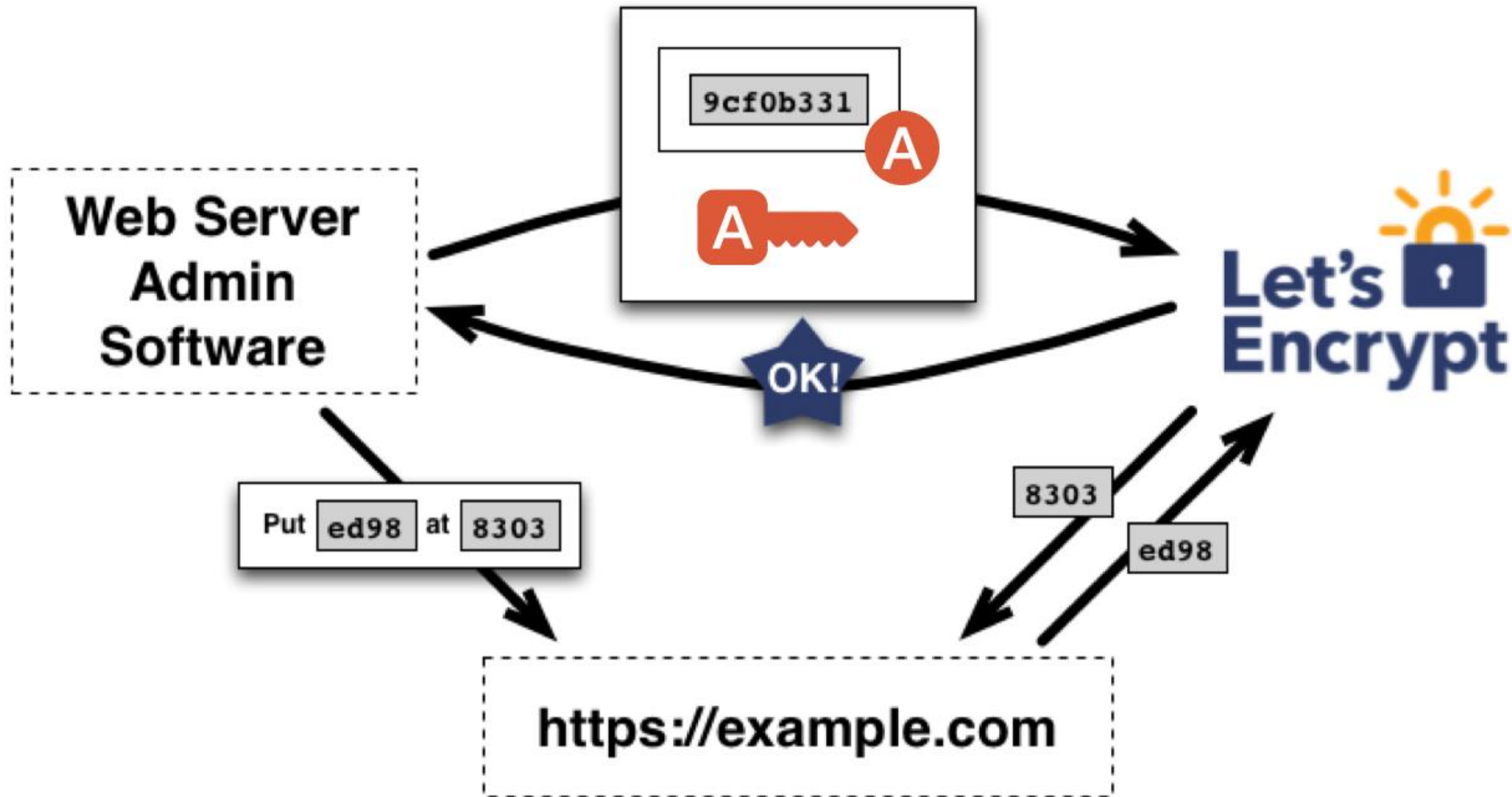
PKI公钥基础设施



三级证书体系



Lets Encrypt



UNIT TLS/SSL配置

- **certificates**

- bundle

- key

- chain

- subject/issuer

- common_name

- organization

- country

- alt_names

- state_or_province

- validity

- since

- until

certbot + UNIT

```
# ./configure --prefix=/home/unit/ --debug --openssl
```

```
# certbot certonly --standalone -d unit.taohui.tech
```

```
# openssl asn1parse -i -in /etc/letsencrypt/live/unit.taohui.tech/fullchain.pem
```

```
# cat /etc/letsencrypt/live/unit.taohui.tech/fullchain.pem \  
/etc/letsencrypt/live/unit.taohui.tech/privkey.pem > bundle.pem
```

```
# curl -X PUT --data-binary @bundle.pem --unix-socket ../control.unit.sock  
http://localhost/certificates/certbot1
```

```
# curl -X PUT --data-binary \ '{"pass": "applications/wsgi", "tls": {"certificate": "certbot1"}}' --  
unix-socket ../control.unit.sock 'http://localhost/config/listeners/*:9443'
```

探索NGINX UNIT

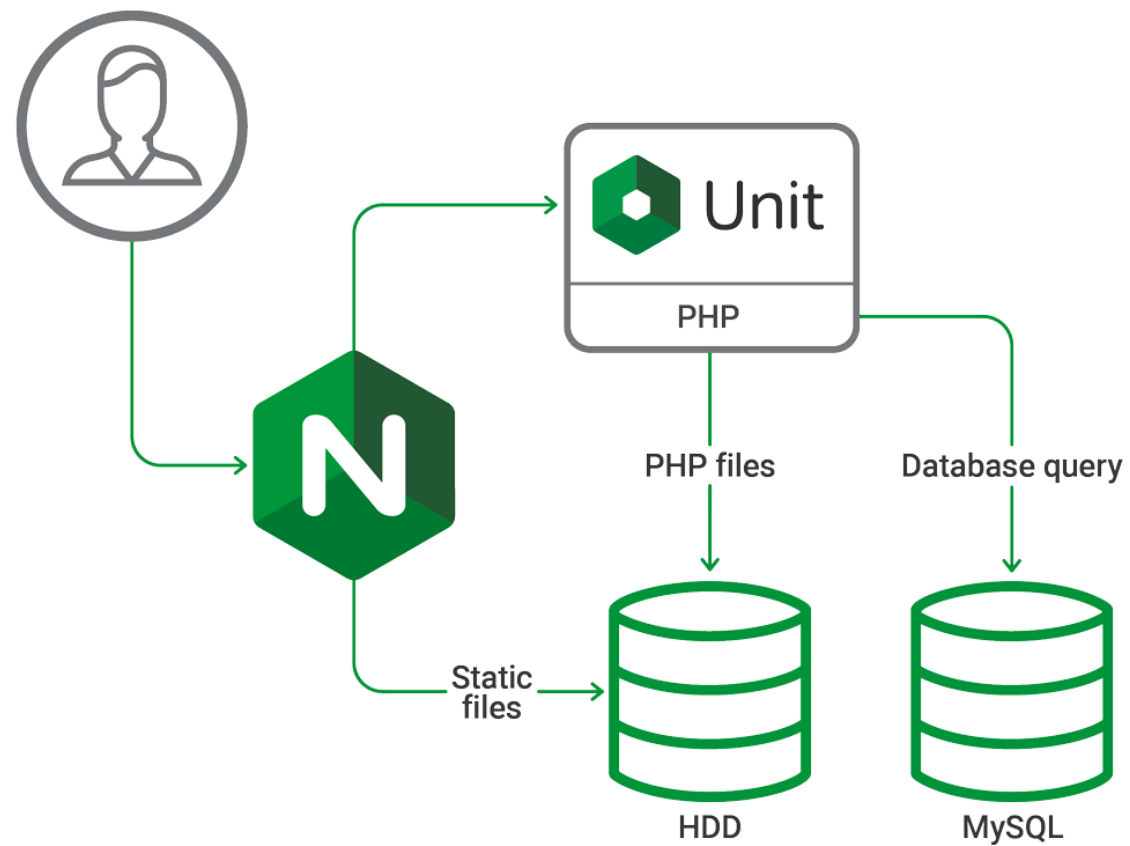
➤用Unit实现应用的动态配置

➤Unit的负载均衡配置

➤Unit架构设计

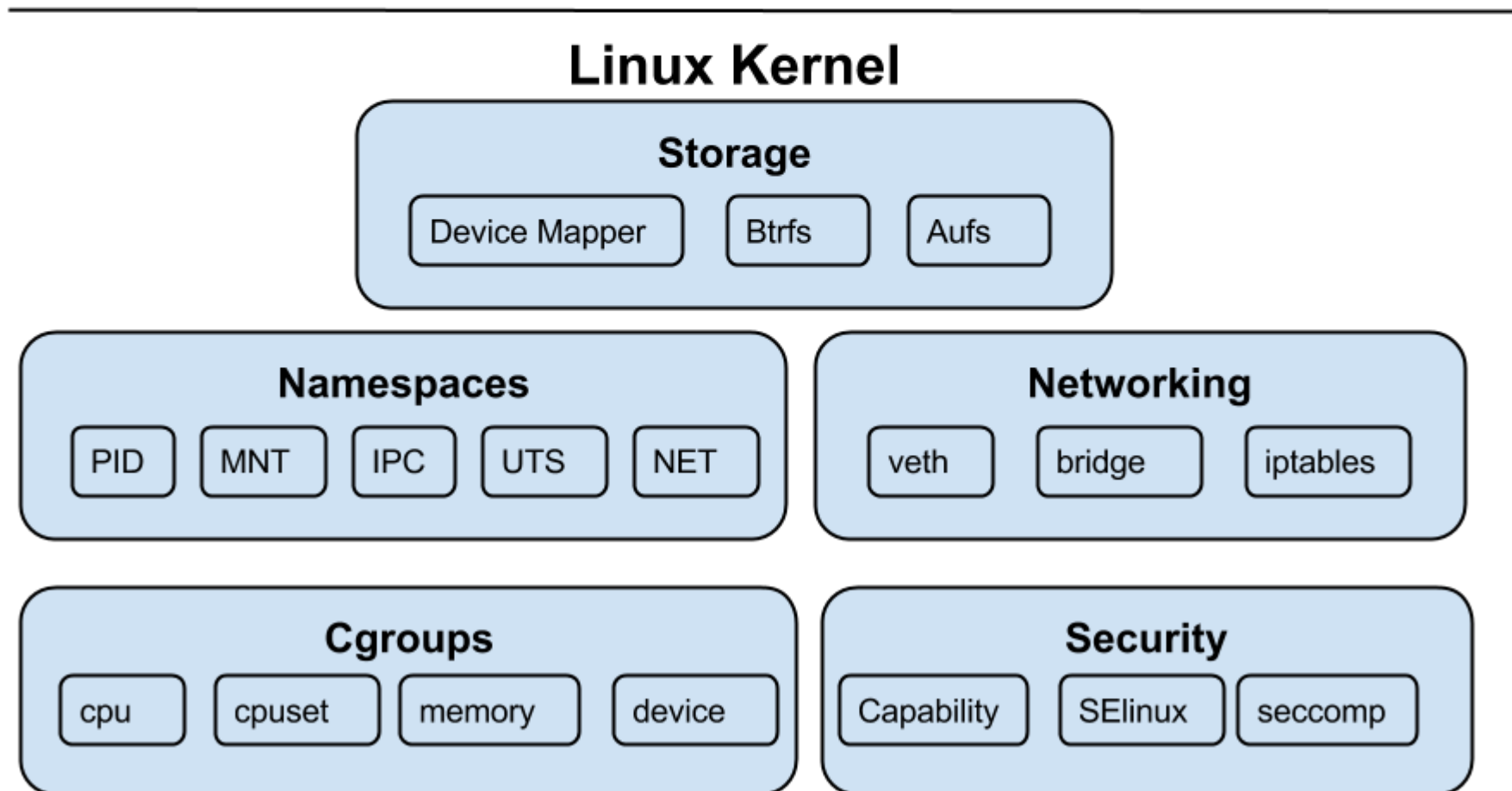
 ➤Unit源代码解读

Nginx与Unit的协作



资源隔离

- namespaces
 - cgroup
 - credential
 - mount
 - network
 - pid
 - uname
- uidmap/gidmap
 - container
 - host
 - size
- rootfs
- automount



Nginx Unit Road Map

- <https://github.com/orgs/nginx/projects/1>

unit
Updated 18 days ago

Filter cards

Fullscreen

8 In Development

until released, updating as needed when schedules or feature designs change.
Added by artemkonev

- How to extract metrics
unit#427 opened by daniel-blake
roadmap
- Metrics engine and API
unit#384 opened by artemkonev
- Asynchronous handling of goroutines
unit#457 opened by artemkonev
- Internal operational metrics
unit#217 opened by vasekboch
enhancement
- How to apply changes to wsgi.py ?
unit#17 opened by k4ml
enhancement
- How to apply changes from php.ini?
unit#37 opened by oneumyvakim

5 Scheduled Next

Here, issues to be implemented in the nearest future are edited by the team for completeness, structure, and uniformity.
Added by artemkonev

- Keepalive connections cache for proxying
unit#463 opened by artemkonev
- Containerized apps
unit#383 opened by artemkonev
- Request rewriting mechanism
unit#462 opened by artemkonev
- Environment variables manipulation
unit#411 opened by artemkonev

48 To Do

All issues and pull requests labeled by the team as "roadmap" or "enhancement" appear here as-is, without extra editing or review.
Added by artemkonev

- Websockets in Ruby, Go, Perl, and PHP
unit#385 opened by artemkonev
- Graceful upstream updates (connection draining)
unit-docs#32 opened by maxmalysh
- Webassembly support?
unit#494 opened by doctryhc
enhancement
- Enable error_page 500 / 502 / 503 / 504 in Unit;
unit#489 opened by Evgeniy-Bondarenko
enhancement
- Response manipulation, enhancements to variables, and PHP
unit#461 opened by artemkonev

24 Released

All issues describing features that eventually became generally available end up here.
Added by artemkonev

- PHP: AUTH server variables not populated
unit#498 opened by dward
bug
- HTTP 424 Failed Dependency
unit#507 opened by robjr
bug
- Regular expressions in routing
unit#378 opened by artemkonev
- Replacement for php-fpm's fastcgi_finish_request
unit#219 opened by kirooshu
enhancement
- ASGI support for Python
unit#461 opened by artemkonev

2 Won't Do

- Multithreading in PHP
unit#460 opened by artemkonev
- Websocket support
unit#125 opened by sj26
enhancement

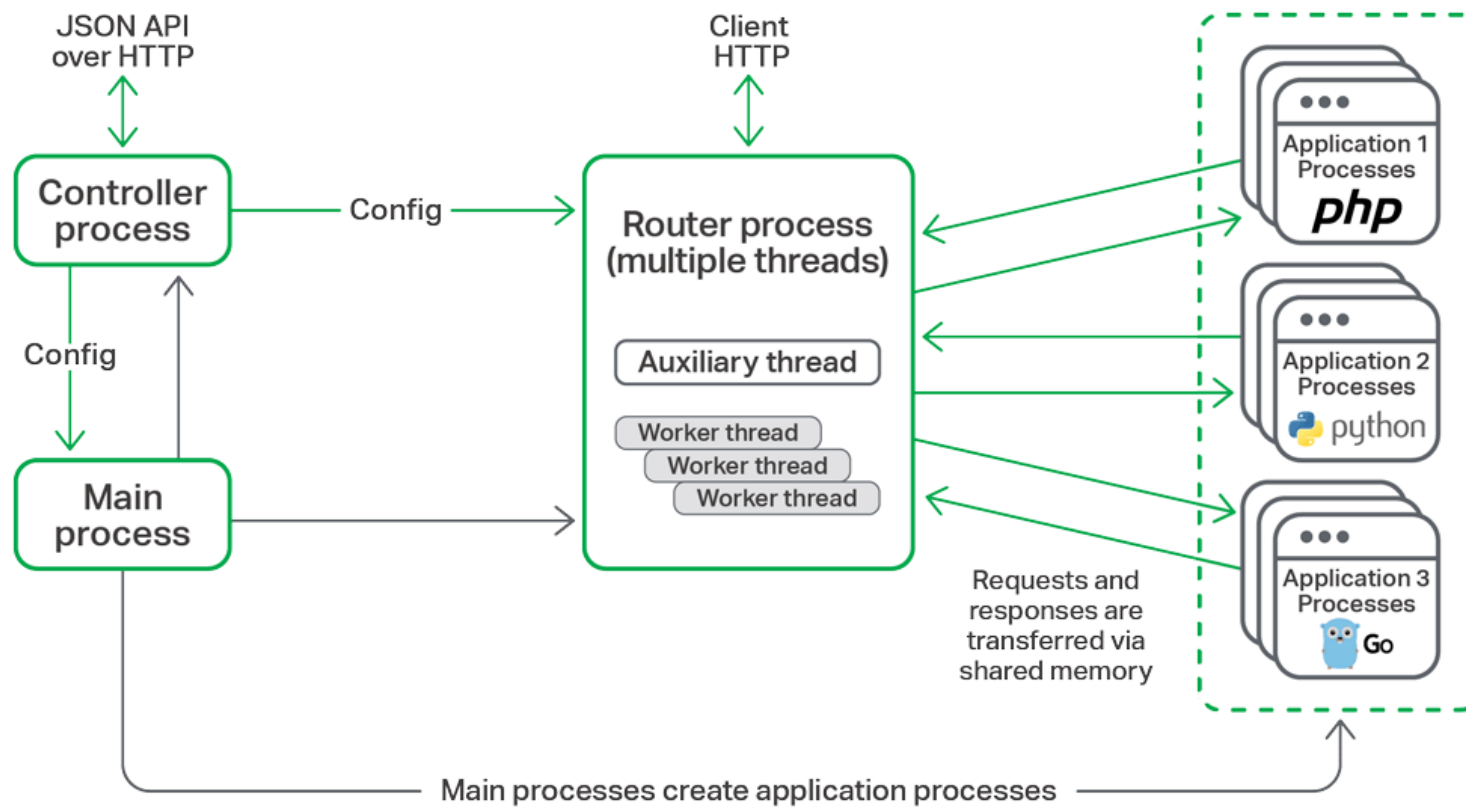
中

UNIT生态

- unitd进程
- 多语言应用
 - 动态语言网络库
 - golang: unit.nginx.org/go库
 - nodejs: unit-http库
 - C语言与动态语言的交互调用
 - WebAssembly: libunit.a
 - java: java.unit.so
 - tomcat-servlet-api-9.0.39.jar tomcat-el-api-9.0.39.jar tomcat-jsp-api-9.0.39.jar tomcat-jasper-9.0.39.jar tomcat-jasper-el-9.0.39.jar tomcat-juli-9.0.39.jar tomcat-api-9.0.39.jar tomcat-util-scan-9.0.39.jar tomcat-util-9.0.39.jar ecj-3.23.0.jar jetty-util-9.4.33.v20201020.jar jetty-server-9.4.33.v20201020.jar jetty-http-9.4.33.v20201020.jar classgraph-4.8.90.jar
 - python: python.unit.so python2.7
 - php: php.unit.so php5
 - perl: perl.unit.so
 - ruby: ruby.unit.so

```
typedef enum {  
    NXT_APP_EXTERNAL,  
    NXT_APP_PYTHON,  
    NXT_APP_PHP,  
    NXT_APP_PERL,  
    NXT_APP_RUBY,  
    NXT_APP_JAVA,  
  
    NXT_APP_UNKNOWN,  
} next_app_type_t;
```

Unit进程架构



UNIT进程的核心流程

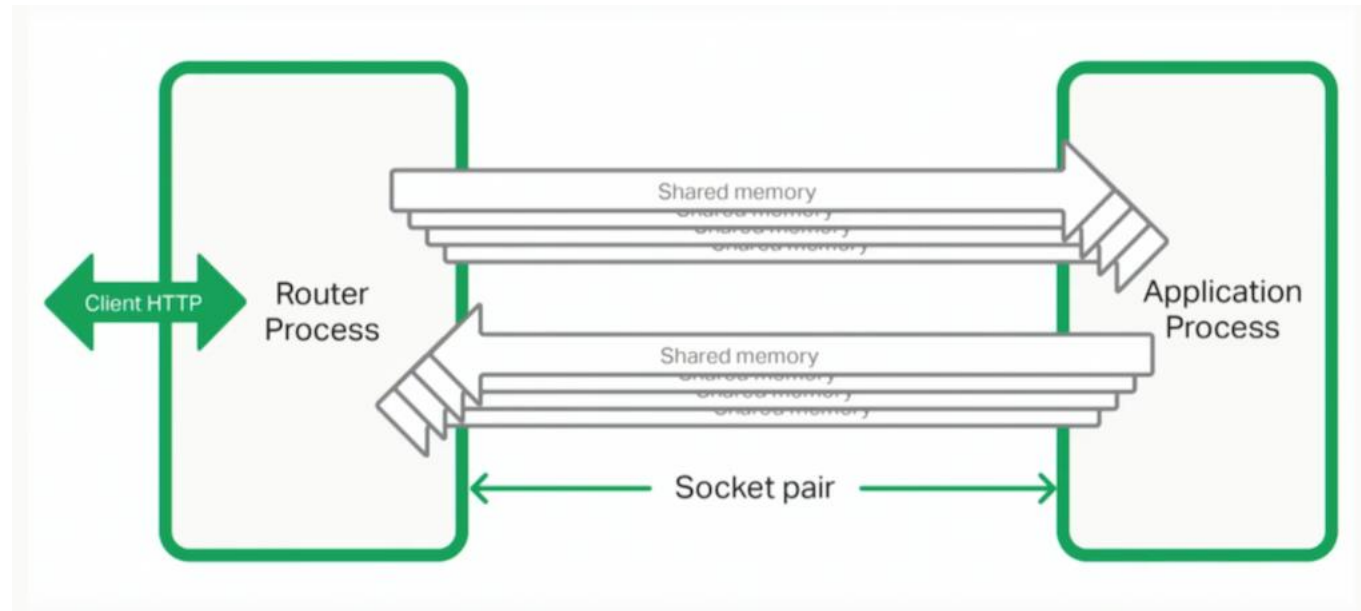
• 启动次序

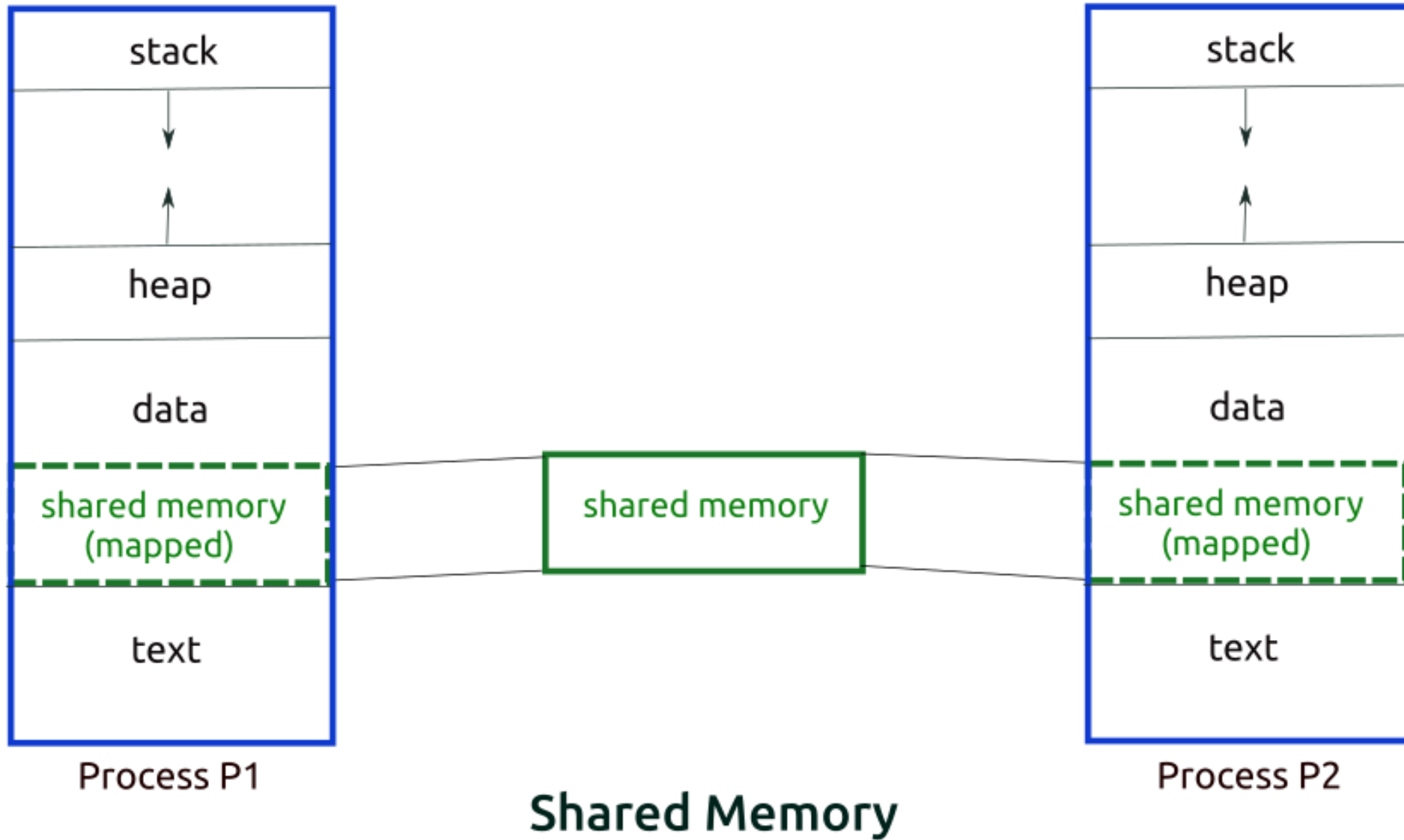
- main: 管理子进程的父进程
 - controller: 监听--control socket指定的端口
 - router: 监听config/listeners里指定的端口
 - 应用进程: 监听socket pair端口
 - UNIT进程/外部进程

• 处理请求流程

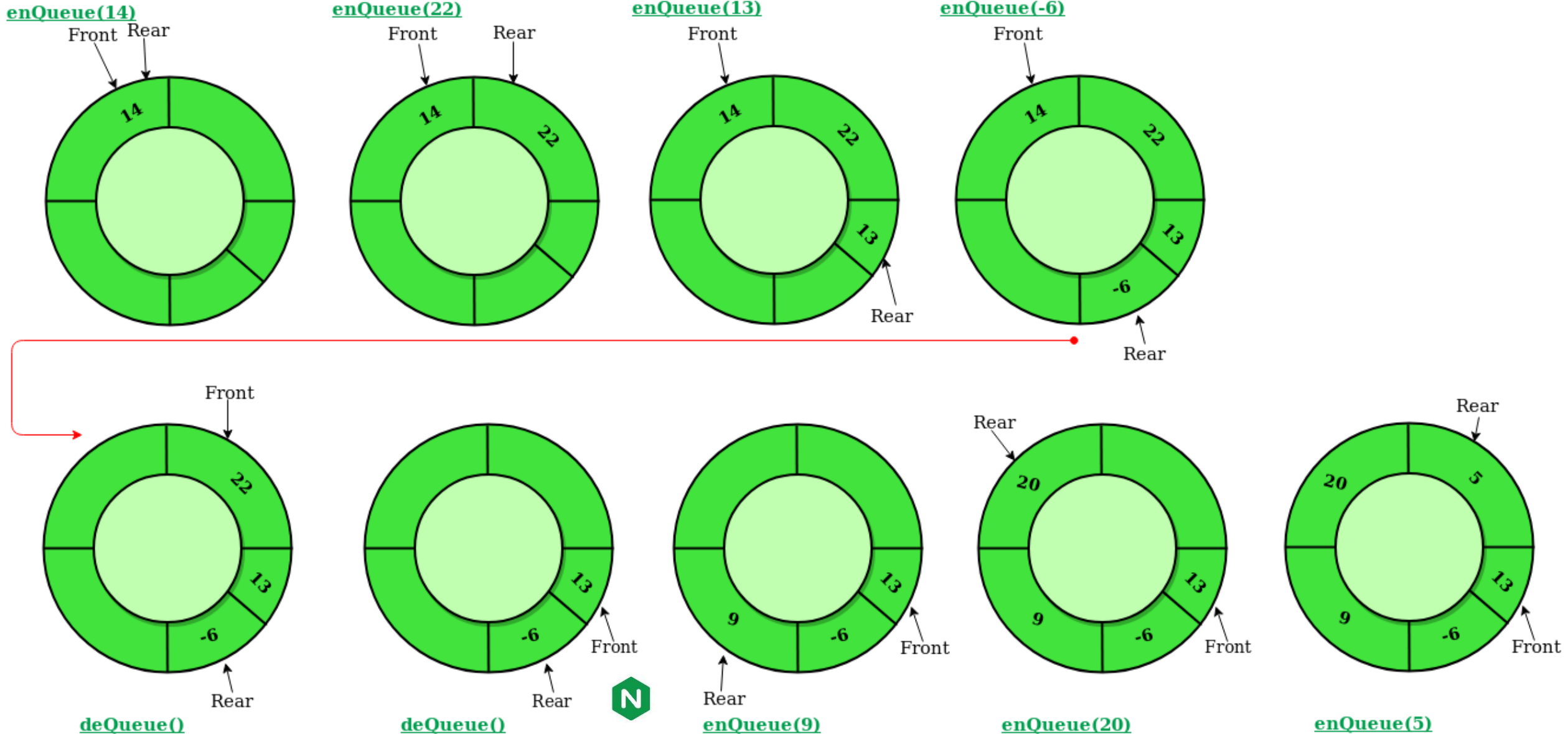
- controller: REST json请求
- router: HTTP请求
- 应用进程: router转发的HTTP请求

共享内存+socket pair: 进程间通讯





Numeric Naive Circular Queue



NNCQ循环队列核心数据结构

```
#define NXT_PORT_QUEUE_MSG_SIZE 31
#define NXT_NNCQ_SIZE 16384
#define NXT_PORT_QUEUE_SIZE NXT_NNCQ_SIZE
typedef uint32_t nxt_nncq_atomic_t;

typedef struct {
    nxt_nncq_atomic_t head;
    nxt_nncq_atomic_t entries[NXT_NNCQ_SIZE];
    nxt_nncq_atomic_t tail;
} nxt_nncq_t;

typedef struct {
    uint8_t size;
    uint8_t data[NXT_PORT_QUEUE_MSG_SIZE];
} nxt_port_queue_item_t;

typedef struct {
    nxt_nncq_atomic_t nitems; //队列元素计数
    nxt_nncq_t free_items; //空闲元素构成的链表
    nxt_nncq_t queue; //有效元素构成的链表
    nxt_port_queue_item_t items[NXT_PORT_QUEUE_SIZE]; //所有分配的队列元素
} nxt_port_queue_t;
```



用户HTTP消息同步流程

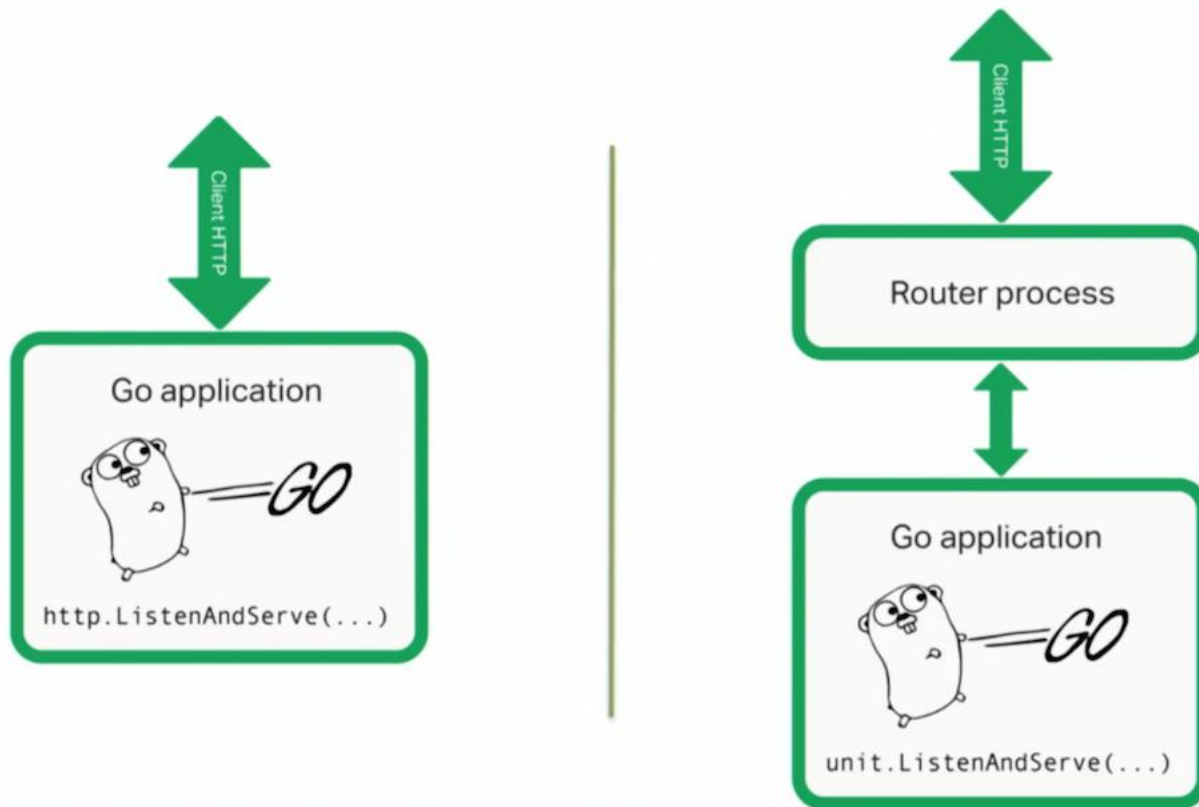
• router进程

- 从TCP连接中接收、解析、Match HTTP请求
- 将HTTP请求序列化至共享内存块中 `nxt_router_prepare_msg`
- 将共享内存中的请求通知到应用进程 `nxt_app_queue_send`
 - 构造描述信息，插入NNCQ队列中
- 循环读取NNCQ队列中的HTTP响应
- 将HTTP响应序列化后发送到TCP连接上

• application进程

- 从NNCQ队列中读取到描述信息 `nxt_unit_read_buf`
 - 可选从 `socket pair` 中读取描述信息
- 从共享地址中，解析、处理HTTP请求 `nxt_unit_process_msg`
 - 对于HTTP请求，需要在NNCQ队列中发送ACK确认消息
- 从C中调用具体语言的HTTP回调函数 `nxt_unit_process_ready_req`
 - 生成响应后，将HTTP响应发送给router进程 `nxt_unit_response_send`
 - 序列化HTTP响应至共享内存块中
 - 将描述信息插入NNCQ队列

外部进程 (Go、NodeJS) 的通讯框架



C进程与Python代码间的相互调用

- C进程调用Python代码

1. 选择执行线程，设置好sys.path等系统环境
2. 导入Python代码wsgi.py
3. 找到application方法
4. 构造HTTP请求为入参environ
5. 构造发送HTTP响应的start_response方法作为入参
6. 调用application方法，并处理其返回值
7. 发送HTTP响应到route进程
8. 销毁当前上下文及其使用资源

- Python代码调用C代码

- 有包体：缓存HTTP头部,交由上述第7步发送（PEP 3333WSGI规范）
- 空包体：调用nxt_unit_response_send发给route进程

UNIT WebAssembly启动流程

• UNIT启动流程

- 分配nxt_unit_init结构体
 - 设置请求的回调函数request_handler
- 执行nxt_unit_init(init)
 - `nxt_unit_ctx_t *nxt_unit_init(nxt_unit_init_t *)`;
- 执行nxt_unit_run(ctx)
 - `int nxt_unit_run(nxt_unit_ctx_t *)`;
- 执行nxt_unit_done(ctx)
 - `void nxt_unit_done(nxt_unit_ctx_t *)`;

```
struct nxt_unit_init_s {  
    void *data;  
    void *ctx_data;  
    int max_pending_requests;  
  
    uint32_t request_data_size;  
    uint32_t shm_limit;  
  
    nxt_unit_callbacks_t callbacks;  
  
    nxt_unit_port_t ready_port;  
    uint32_t ready_stream;  
    nxt_unit_port_t router_port;  
    nxt_unit_port_t read_port;  
    int log_fd;  
};
```

UNIT WebAssembly处理请求流程

- `nxt_unit_response_init`方法初始化HTTP响应

- ```
int nxt_unit_response_init(nxt_unit_request_info_t *req, uint16_t status, uint32_t max_fields_count, uint32_t max_fields_size);
```

- `nxt_unit_response_add_field`添加HTTP头部

- ```
int nxt_unit_response_add_field(nxt_unit_request_info_t *req, const char* name, uint8_t name_length, const char* value, uint32_t value_length);
```

- `nxt_unit_response_add_content`添加HTTP包体

- ```
int nxt_unit_response_add_content(nxt_unit_request_info_t *req, const void* src, uint32_t size);
```

- `nxt_unit_response_send`发送HTTP响应

- ```
int nxt_unit_response_send(nxt_unit_request_info_t *req);
```

谢谢

